

Challenge C3

Thème	Valoriser
Titre	TwiceBat, pour des batteries plus durables
Enjeu	Diminuer le coût et l’empreinte environnementale des batteries en augmentant leur durée de vie
Promesse	Créer un marché fiable et sécurisé des batteries d’occasion permettant l’accès à cette technologie au plus grand nombre

Objectifs techniques du Hackathon :

- Concevoir un algorithme permettant de définir la valeur résiduelle d’une batterie usagée basée sur son historique (date de mise en service, données d’utilisation, etc.)
- Développer une application mobile qui permettra à un prospect d’indiquer son besoin de stockage d’énergie (capacité, puissance, volume disponible, etc.) et qui fera ensuite une offre basée sur le stock de batteries d’occasion disponibles
- Développer une application contenant des tableaux de bord pour le suivi des batteries d’occasion

Profils recherchés :

- Economiste dans le domaine de l’énergie
- Spécialiste du droit de l’énergie
- Data scientist
- UX designer
- Développeur application Mobile et Full Stack

Description :

Le projet TwiceBat a pour objectif de démocratiser l’usage de batteries dans le domaine des EnR en diminuant le coût d’acquisition. Pour ce faire, nous voulons proposer des batteries d’occasion dont les performances seront garanties et traçables tout au long de leur vie. Ce projet s’appuie sur les batteries lithium connectées développées par notre entreprise. Ces batteries sont initialement utilisées dans des voitures de golf et robots autoguidés. Lorsque leurs performances viendront à ne plus répondre aux fortes exigences de leurs premiers utilisateurs, nous devons leur trouver un nouvel usage comme le stockage d’EnR afin d’éviter de les recycler alors qu’elles pourraient encore rendre de nombreux services pendant plusieurs années. Ces batteries d’occasion répondront ainsi à des problématiques économique et environnementale, le tout piloté à distance !